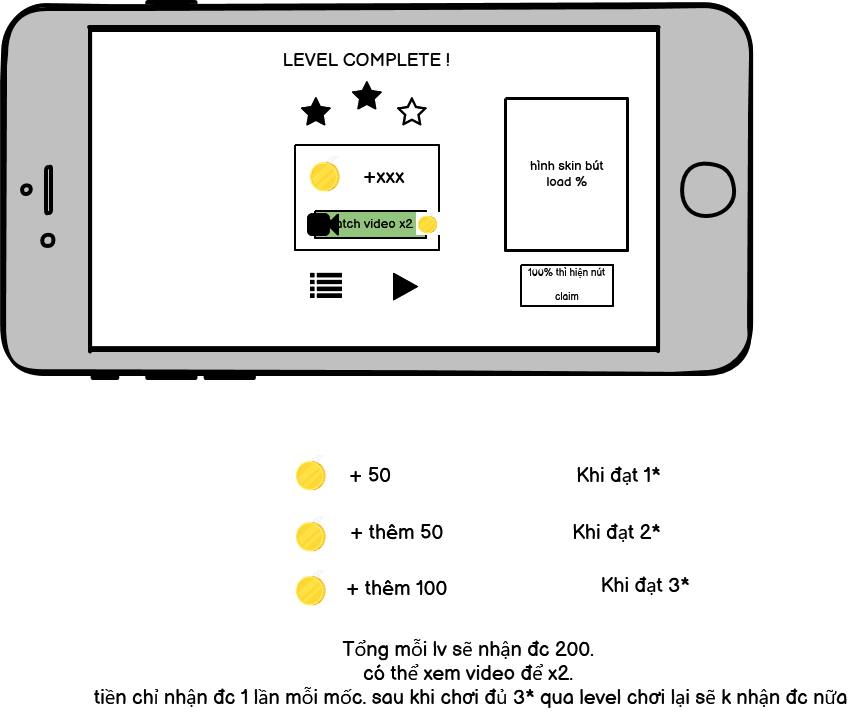
11/10/21 ít hơn 2 tháng

* Vẽ Line
  + Bắt đầu vẽ tất cả các đối tượng có thể di chuyển đặt thành static luôn
  + Xét điểm vẽ tiếp theo có va chạm vào Layer chặn không
    - Có thì xóa điểm đó đi
    - Áp dụng biện pháp này sẽ không có tính năng vẽ men theo cạnh của đối tượng
  + Nếu va phải đối tượng không đc vẽ xuyên qua
    - Tốc độ vẽ giảm để không xảy ra vẽ xuyên qua đối tượng
    - Tốc độ giảm phụ thuộc vào khoảng cách giữa Pen và Mouse
      * Khoảng cách nhỏ dần tốc độ tăng dần
      * Khoảng cách xa dần tốc độ giảm dần
* Thiết kế xe
* Sau khi hoàn thành màn chơi
  + Mở khóa thêm Scene nếu level lớn nhất đc mở khóa đã hoàn thành
* Khi setup Màn chơi cần lưu ý
  + Thêm layer CantDrawOver
* Setup map
  + Màn khó đánh dấu X
  + Các đối tượng sử dụng lại cần tạo Prefabs
    - Pen (2 mode giống nhau)
    - Basic mode
      * Box
      * Target
      * Car
      * UI
    - Collect wood mode
      * Wood block
      * Car
      * UI



Load % Skin bút