11/10/21 ít hơn 2 tháng

Thứ 5 ngày 4.11.21 nộp hoàn thiện 50lv Basic Mode + UI

* Vẽ Line
* Thiết kế xe
* Sau khi hoàn thành màn chơi
  + Mở khóa thêm Scene nếu level lớn nhất đc mở khóa đã hoàn thành
* Khi setup Màn chơi cần lưu ý
  + Thêm layer CantDrawOver
* Setup map
  + Load Skin bút có lặp lại khi chơi lại Level đã vượt qua
* PlayerPrefs
  + “AudioEffects” – hiệu ứng âm thanh, 0 là bật 1 là tắt
  + “Music” – nhạc nền, 0 là bật 1 là tắt
  + “SceneUnlockBM” – Vị trí Level cao nhất đã mở khóa
  + “StarLevel”+level.ToString() – Số sao đã đạt đc ứng với từng Level
  + “Coin” – Tổng số đồng tiền hiện có
  + “Pen” – Pen đang xài ứng với số thứ tự trên Shop
  + “Pen”+penNumber – Pen số thứ tự penNumber có mở khóa hay không, 0 là khóa 1 là mở
  + “ClaimPen” – Bút đang load để thủ thập tại giao diện Level Complete
  + “PenLoad” - % đã load, 100% hiện nút Claim